

A computer workstation is shown in a faded, semi-transparent style. It includes a CRT monitor on the left, a keyboard in the center, a mouse on the right, and two speakers. In the background, there is a wooden abacus with colorful beads. The text is overlaid on this image.

**Katedra počítačů
ČVUT FEL**

Program STM
Obor Web a Multimédia
(garant oboru: doc. Jiří Žára)

Studijní programy a obory

Obory	<i>Web a multimédia</i>	<i>Výpočetní technika</i>
	<i>SW inženýrství</i>	<i>Kybernetika a měření</i>
	<i>Inteligentní systémy</i>	<i>Silnoproudá elektrotechnika</i>
	<i>Manažerská informatika</i>	<i>Elektrotechnika a sdělovací technika</i>
	<i>Softwarové technologie a management</i>	<i>Elektrotechnika a informatika</i>
Bakalářský program		

Obor Web a Multimédia

1) Zaměření „**Webové systémy**“

internet, webové technologie, tvorba webových aplikací, e-learning, mobilní technologie

2) Zaměření „**Multimediální aplikace**“

teoretické i praktické znalosti z počítačové grafiky, designu, digitální umění, tvorba uživatelských rozhraní, zpracování obrazu, zvuku a videa, 3D modelování, virtuální realita, návrh grafických prezentací

3) Zaměření „**Programátor (webových a multimediálních systémů)**“

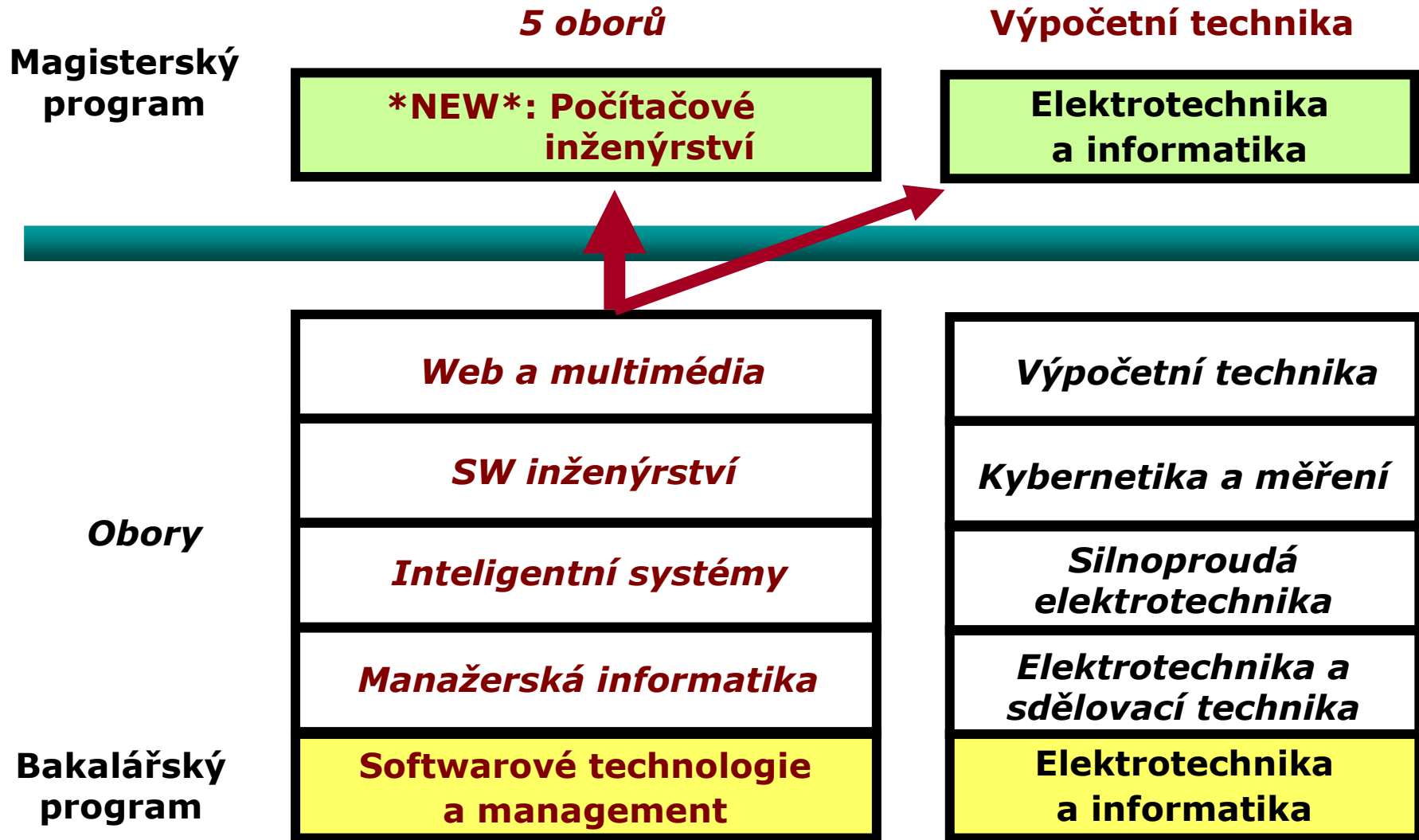
návrh a efektivní tvorba programů využívajících web a multimédia

Průchody oborem WM (předměty 'S')

Web	Multimédia	Programování
------------	-------------------	---------------------

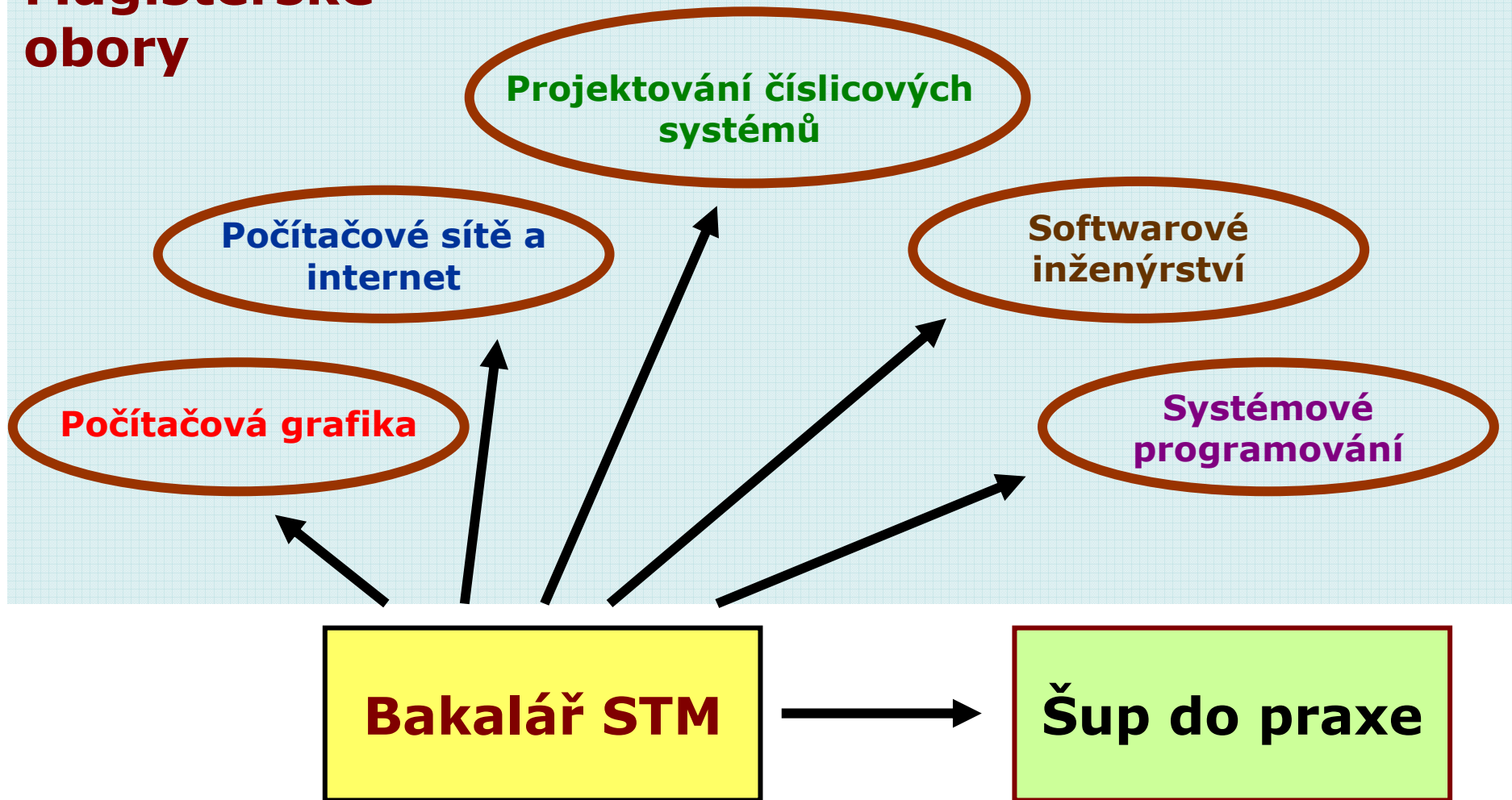
XML	Konstrukce a modelování	Programování v jazyce C/C++
Tvorba webových aplikací II	Bezdrátové komunikační systémy	Programování grafiky
Principy tvorby mobilních aplikací	Grafická tvorba	Počítačové hry a animace
Administrace webových serverů	Kurz multimediálních aplikací	Zpracování digitální fotografie
Správa digitálního obsahu v organizacích		

Bakalář a magistr



Kam pokračovat ze STM?

Magisterské obory



Jak se připravit na magistra?

- 1) Je dobré mít velmi dobrý **prospěch** 😊
- 2) Je vhodné vybrat si jako **volitelné předměty** (typ 'F', ve 3. r.):

<i>Počítačová grafika:</i>	X36TIN - Teoretická informatika	Y36PGR - Programování grafiky	
<i>Systémové programování:</i>	X36TIN	X36PJP - Prog. jazyky a překladače	(X36OSY)
<i>Softwarové inženýrství:</i>	X36TIN	X36OSY - Operační systémy	(X36PJP)
<i>Projektování číslicových systémů:</i>	X36TIN	X36APS - Architektura poč. systémů	(X36OSY)
<i>Počítačové sítě a internet:</i>	X36TIN	X36OSY - Operační systémy	(X36APS)

A photograph of a computer workstation on a desk. In the foreground, a white keyboard and a mouse are visible. Behind them, a monitor and a speaker are partially visible. In the background, an abacus is placed on the desk. The entire scene is dimly lit, with a bright light source from the top center creating a glow.

**Mnoho zdaru při studiu
vám přeje**

Garant oboru WM
Jiří Žára